



Fantasmino Dice

Aprile 2024

Ciao, ciao!

i giochi ed accessori citati sotto sono un misto di attrezzi classici e moderni divertenti per bambini e adulti. Gli accessori sono utili per combinare vari giochi 😊



Scappavia Per Sigaretta, Mini Bacchetta Magica, Matita

Questo scappavia ti permette di fare sparire una sigaretta accesa o non accesa sotto la giacca o nella manica 😊

Lo stesso scappavia può fare sparire altri oggetti come una matita corta, una bacchettina di magia, o qualsiasi oggetto della stessa misura come una sigaretta

Dopo la sparizione, puoi riprodurla di nuovo

Prezzo: € 10,00



Palmo Ball

Il palmo ball è un gimmick per fare un cambiamento, una sparizione o una produzione di foulard, come un musti-finger

E' formato come una palla.

Facile da usare e adatto per foulard fino a 45 cm. O due foulard di 30,0 cm

Prezzo: € 15,00



Cera per Maghi

La cera per maghi di Mesika è adatta per tutti i giochi che utilizzano la cera, come la Levitazione di Banconote (per fissare il filo invisibile) e La Carta Sul Soffitto.

Confezionata di 150 palloncini in una scatoletta di metallo. Per aprirla, premi il coperchio. Per chiuderla, premi i lati.

Prezzo: € 12,00



Coloranti in Polvere

La polvere è molto concentrata. Solo un pizzico di questa polvere può trasformare un bicchiere di acqua in “vino rosso”, “menta”, “limone” o “liquore blu”.

Metti solo un pizzico di polvere in un bicchiere che rimarrà invisibile. Versa l'acqua nel bicchiere ed il liquido si colora.

1) *Il Liquido nel Giornale.* Metti un pizzico di polvere nella busta trasparente (il gimmick) prima di presentare il gioco. Ora, dopo aver fatto sparire un bicchiere di acqua nel giornale, fallo ritornare come un bicchiere di “vino” (rosso) o “limone” (giallo) o “menta” (verde), ecc.

2) *Produzione di Bevande Colorate.* Usa tre o quattro bicchieri. Metti un pizzico di diversi colori in ogni bicchiere. Mostra una caraffa di acqua. Versala in ogni bicchiere e trasformala magicamente in tre o quattro colori!

3) *Usa la polvere al posto del prodotto vero,* per esempio, usa il giallo come limone, il rosso come vino, il verde come menta ed il blu come liquore.

Confezione x 4 bottigliette con quattro colori

Prezzo: € 10,00



Fazzoletto di Sostituzione

Prendi una moneta o un anello in prestito da uno spettatore. Copri l'oggetto con un fazzoletto e daglielo da tenere. In realtà, l'oggetto è già stato sostituito!

Ora fallo sparire dal fazzoletto e riprodurlo in qualsiasi posto.

Un fazzoletto di cotone con un angolo truccato per tenere un anello o una moneta.

Il colore e le righe del fazzoletto possono essere differenti dalla foto.

Prezzo: € 10,00



Bacchetta Magica Che Sale

L'arma classica di un mago, utile per la misdirection e scena.

Mostra questa bacchetta falla salire dalla mano alcune volte e, alla fine, falla saltare via dalla mano.

Fatta di plastica leggera. Molto sorprendente e comica per il pubblico.

Prezzo: € 8,00



Bacchetta Magica a Bastone

Usa questa bacchetta magica nera come una normale bacchetta e, quando vuoi, fai un gesto e trasformala in un elegante bastone da sera.

La bacchetta è un bastone lungo che si chiude telescopicamente come una bacchetta magica.

Chiudi il bastone e metti il cappuccio. Ora è una bacchetta magica che puoi usare tranquillamente nel tuo spettacolo. Al momento desiderato, tienila nella mano e stacca il cappuccio. Fai un gesto con la bacchetta ed avrai magicamente un bastone.

Prezzo: € 35,00



Foulard Danzante

Mostrare un foulard e fagli prendere vita e danzare con le mani nude.

E' molto facile da fare ed è sempre pronto a danzare.

Prezzo: € 18,50



Borsa per Sparizione a Doppio Strappo

Metti qualsiasi oggetto leggero come foulard, carte, palline, corde nella borsa e, dopo la parola magica, fai sparire il contenuto strappando la borsa. L'effetto è ripetibile una seconda volta

Fornita una bella borsa con le istruzioni per l'uso (come per tutti i nostri articoli)

Prezzo: € 20,00



Borsa Camaleonte Con Zipper

Questa borsa è comica. Cambia colore fino a cinque volte ogni volta che tu la giri.

Mostra una borsa e spiega che contiene un foulard. Guarda dentro ma il foulard non c'è. Capovolgila completamente per controllarla ed il foulard veramente non c'è, però la borsa ha cambiato colore! Fai finta di essere sorpreso e capovolgila di nuovo. Non c'è ancora il foulard ma la borsa ha cambiato colore di nuovo! Continua a capovolgerla per cercare il foulard e facendole cambiare di colore ogni volta!! Alla fine, troverai il foulard chiuso in una tasca nell'ultima borsa!

Prezzo: € 30,00

Tips 😊

I maghi cercano sempre le novità. Si trovano tanti giochi classici e vecchi! Se non conosci i giochi fatti 60 anni fa, questi sono novità per il pubblico che non hanno visto nemmeno loro!!

Anni fa, la magia era basata sulla misdirection e la presentazione. Questi due principi sono sempre validi anche in questi anni.

Sembra che tanti maghi giovani oggi cerchino attrezzi elettronici per far la magia. Peccato! Secondo me, questi attrezzi sono solo attrezzi elettronici, che non hanno la credibilità inerenti alla manipolazione e all'uso della psicologia per

creare dei miracoli con le mani e la mente. Gli effetti elettronici fanno sempre una lotta con gli effetti speciali televisivi e dei film, ed il pubblico non ha il senso della magia, come in anni passati. *Ti aiutano a creare effetti impossibili ma non credibili per gli spettatori che vedono già tanti effetti speciali in TV e al cinema.*

Gli apparati elettronici devono rimanere come accessori e NON come magia. Il pubblico deve applaudire il mago e non l'attrezzo elettronico.

Gioco Del Mese

Mentalismo Numerico

Chiedi allo spettatore di scrivere un numero di 3 cifre, per esempio 734. Capovolgi il numero (diventa 437) e fai la sottrazione, quindi $734 - 437 = 297$

Ora chiedilo di darti la prima cifra, in questo caso "2" e tu riesci a dagli subito il totale di 297. Il segreto è che la cifra in mezzo è sempre 9 e la prima (2) e seconda cifra (7) fanno sempre un totale di 9. *Basta avere o la prima cifra o l'ultima cifra, e sai già il totale!*

Ecco un altro esempio, per es. 429. Capovolta è 924, fai la sottrazione $924 - 429 = 495$

L'unica eccezione è un totale con solo due cifre, per es. $594 - 495 = 99$

In questo caso, se lo spettatore dice che la prima cifra è 9, sai subito che il totale è sempre 99.

Fai la prova 😊

Buon Divertimento!

Il tuo piccolo amico



Fantasmino

<https://www.shaunyee.com>
Email: Info@shaunyee.com