



Fantasmino Dice

November 2023

Ciao, ciao!

Benvenuto! Sono ritornato dal mio mondo dei fantasmi dopo tanti anni!! Ora voglio occuparmi di nuovo della magia ed ecco la mia prima newsletter! Abbiamo sempre tanti, tanti giochi classici, rari e generalmente sconosciuti nel nostro sito

<https://www.shaunyee.com>

Con i miei opuscoli, cerco di attirare la tua attenzione sugli articoli che forse non hai capito o non hai visto, dopo di che ti darò alcuni tips utili da applicare nel tuo lavoro magico. Puoi anche scrivermi presso il mio padrone a "info@shaunyee.com" e ti risponderò volentieri 😊 Il mio padrone ha sempre avuto un servizio di "customer support" e sarà sempre così.

Ora andiamo a vedere alcuni giochi interessanti per questo mese



Assi e Re, Bicycle

Mostra quattro carte con le facce bianche dopo di che trasformale in quattro assi poi in quattro re! Ogni trasformazione è facilissima da fare e l'effetto è veramente molto visuale e magico. Alla fine, le quattro carte diventano di nuovo bianche.

Sono forniti 6 carte in Bicycle poker per la routine che è automatica e inesplicabile per il pubblico. E' un effetto classico da fare senza manipolazione e fatica. Raccomandato.

Prezzo: € 13,00



SY Carta Straniera Brainwave (Nuovo)

E' un effetto strepitoso! Lo spettatore sceglie liberamente una carta che risulta essere l'unica con un dorso di diverso colore! Un effetto facile da eseguire e che colpisce sempre qualsiasi pubblico!

Se vuoi fare solo un effetto strepitoso, magari per iniziare la tuo performance, questo è un effetto ideale!

Questo mazzo è completamente differente dal classico Mazzo Brainwave. E' molto più facile da usare e tutte le carte possono essere mostrate da ambe le parti!

Prezzo: € 15,00



SY Accensione in Aria 2 (SY)

Mostra un fiammifero e, senza nessuna azione sospettosa, accendilo con un semplice gesto magico come un mago vero!

*I gimmick è differente dall'originale **Accensione in Aria (€15,00)** ed è sempre sicuro e semplice da fare. Fornito con varie idee. Pratico e divertente!*

Prezzo: € 20,00



Foulard Sulla Corda (SY)

Un foulard appare visualmente sulla corda tenuta fra le mani. Puoi presentare questo effetto da solo o con un'assistente.

1) Entra in scena con tenuto fra le mani una corda. All'improvviso, fai apparire un foulard legato in mezzo alla corda. Leva il foulard e usalo per un gioco successivo.

2) L'assistente del mago entra in scena tenendo una corda con legato un foulard. Il mago lo leva e lo fa sparire poi, con un altro gesto magico, lo fa ritornare visibilmente sulla corda!

Questo effetto è sconosciuto alla nuova generazione (giovani) dei maghi e pubblico. Non si trova in nessuna casa magica per anni, quindi se vuoi fare giochi "nuovi", questo gioco è facile da eseguire e sorprendente. E' anche bello per iniziare uno spettacolo. Sono forniti una corda speciale e due foulard x 30 cm.

Prezzo: € 18,00



Asciugamano Sporco (SY)

Ecco una gag comica da usare quando hai uno spettatore che ti aiuta. E' molto bella anche per i bambini.

Quando qualcuno salta sulla pista per aiutarti, fingi di vedere le sue mani sporche. Mostra un asciugamano bianco e puliscigliele poi mostra di nuovo l'asciugamano ora è tutto segnato con impronte nere!

Non è necessario essere un comico per tirare le risate con questa gag - l'asciugamano fa tutto per te!

Prezzo: € 15,00



Penna Pieghevole (John Cornelius)

Il mago mostra una comune penna di plastica. La accarezza dolcemente mentre parla della potenza della mente. A sorpresa di tutti, la penna si piega visibilmente in diverse direzioni come fosse di gomma! la accarezza ancora e la penna diventa di nuovo rigida, poi viene esaminata dallo spettatore!

Lo spettatore può controllare la penna e non c'è nessuno scambio. Il segreto di questa penna è ingegnoso!

Prezzo: €25,00



Benda See-Thru

Il mago fa provare una benda ad uno spettatore che conferma di non vedere niente. La benda viene indossata dal mago che poi dimostra vari effetti impossibili con occhi bendati.

Questo è un bellissimo metodo per una benda truccata. La benda sembra normale e può essere provata da uno spettatore che non vede niente. E' utile per tante dimostrazioni di visione raggi-X o di mentalismo.

Prezzo: € 25,00

Come Fare la Prova per diventare bravo nel minor tempo

Meglio fare le prove per poco tempo tutti giorni (consistente) che fare lunghe prove ogni tanto. Facendo una prova per 10 minuti ogni giorno per sette giorni ti darà un risultato più veloce che fare una prova di 70 minuti per solo un giorno alla

settimana.

Come imparare un nuovo gioco

1) Capire l'effetto. Cos'è l'effetto? Cosa vede il pubblico? Cosa vuoi dimostrare al pubblico? "Metodo" ed "Effetto" sono diverse cose – *non sono uguali!* Il metodo si riferisce ai passi, alla manipolazione ed all'applicazione della psicologia, mentre l'effetto è quello (il risultato) che vede il pubblico.

2) Analizza il metodo e la psicologia. Concentrati su movimenti naturali e semplici.

3) Fai tanta prova fino ad essere sicuro dell'esecuzione.

3 Tips per il mantenimento dei tuoi attrezzi

1) Se fai la magia con le carte, puoi salvare qualsiasi vecchio mazzo con la "fanning powder" (stereato di zinco). Ecco il modo per trattare le carte: passa un batuffolo di cotone impregnato con la fanning powder sopra ogni carta da ambe le parti, poi puliscila con un secondo batuffolo pulito per levare tutto l'eccesso di polvere. Alla fine, hai il mazzo di nuovo scorrevole.

2) Se qualche attrezzo di metallo come il bastone da apparizione (appearing cane) è arrugginito puoi levare la ruggine con olio di oliva.

3) Puoi pulire le monete di rame lasciandole in un bicchiere di coca cola per una giornata.

Buona prova e buon divertimento!

Il tuo piccolo amico



Fantasma

<https://www.shaunyee.com>

Email: Info@shaunyee.com