



Fantasmino Dice

Gennaio 2024

Buon Anno!

Siamo nell' anno nuovo! Nel calendario Cinese, quest'anno è l'anno del drago! Dovrebbe essere un anno forte per te e la famiglia! Speriamo che sia anche per tutti i maghi con tanto lavoro e successo!

Come posso iniziare un anno nuovo? Con dei nuovi giochi ovviamente
Ho fatto uno sconto sulla maggior parte dei giochi di questo mese 😊



Carta Del Cowboy

Il mago fa scegliere una carta allo spettatore, questa viene persa nel mazzo. Ora mostra una pistola di cartoncino pesante e spara e produce magicamente un disegno della carta scelta!

Troverai l'apparato una novità per la rivelazione di una carta!

E' fornito con alcuni ricambi di carte.

Prezzo: ~~€ 15,00~~ Prezzo Fantasmino: € 12,00 (offerta di Gennaio)



Mazzo Arcobaleno

Il mago mostra un mazzo con i dorsi delle carte tutti diversi e due carte vengono lasciate a faccia in su sul tavolo come carte di predizione.

Lo spettatore conta un numero di carte formando un pacchetto ed il mago segna la parte scelta con una delle due carte di predizione. Il mazzo viene riunito poi lo spettatore forma un secondo pacchetto che viene segnato con la seconda carta di predizione. Ancora una volta, il mazzo viene riunito.

Alla fine le carte di predizione vengono levate alle parti segnate insieme a quelle dello spettatore ed ecco le sorprese ... quando sono mostrate, ogni paio di carte (cioè una predizione ed una carta scelta) combaciano nei disegni ai dorsi! In più combaciano anche in valori ed anche in colore! e per finire, tutto il resto delle carte sono uguali

ma differenti dalle due carte scelte ... solo le carte scelte e quelle di predizione combaciano in valori e colori! Apparentemente, lo spettatore ha scelto le uniche carte straniere del mazzo un fatto che hai previsto!

Il gioco è semplice da fare. Niente manipolazione.

Prezzo € 15,00



Nevicata Sulla Carta

Lo spettatore sceglie una carta che va persa nel mazzo. Il mago disegna una palla con la neve (come la palla nevicata che vendono nei negozi di regali) sulla faccia di un'altra carta. Quando l'inchiostro è asciutto, prende e tiene la carta mostrando il disegno, poi, dopo qualche battuta, fa un gesto con la carta e la neve scatta e copre tutta la palla disegnata. Dopo questa sorpresa, il mago fa un altro gesto e, magicamente la neve forma il nome della carta scelta! La carta viene subito controllata dallo spettatore.

E' un gioco molto bello e visuale di Jay Sankey. Facile da fare.

Prezzo: ~~€18,00~~ Prezzo Fantasmino: € 15,00 (offerta di Gennaio)



Gioielli Caldi Locking

Mostra un bastoncino con sei punti di diversi colori da ambe le parti. Passa la mano sopra e fai cambiare i punti in un altro colore, poi ripassa la mano facendoli ritornare al loro colore originale.

Alla fine, fai un altro gesto ed i punti diventano tutti colorati in sei diversi colori! Passalo subito allo spettatore da esaminare!

Prezzo: ~~€22,00~~ Prezzo Fantasmino: € 20,00 (offerta di Gennaio)

Candela Che Cambia Colore Nella Busta



Il mago mostra il disegno di una candela bianca in una busta con una finestra, dopo di che, con dei foulard, cambia il colore della candela in rosso, verde, blu e, alla fine, visibilmente in multi- colore! E' un gioco coloratissimo ed è facile da eseguire.

Prezzo: € 25,00



Borsa Camaleonte Con Zipper

Quando hai bisogno di uno o due foulard per fare un gioco, ecco un metodo comico per produrlo!

Mostra una borsa e spiega che contiene un foulard. Guarda dentro ma il foulard non c'è. Capovolgila completamente per controllarla ed il foulard veramente non c'è, però la borsa ha cambiato colore! Fai finta di essere sorpreso e capovolgila di nuovo. Non c'è ancora il foulard ma la borsa ha cambiato colore di nuovo! Continua a capovolgerla per cercare il foulard e facendola cambiare di colore ogni volta!! Alla fine, troverai il foulard chiuso in una tasca nell'ultima borsa!

Il gioco funziona automaticamente e la borsa cambia colore ogni volta che la capovolgi.

Prezzo: € 30,00



Chiave Spiritica Argento

Mostra e fai controllare una lunga chiave poi appoggiala sul palmo della mano. Concentrati sulla chiave e, dopo un breve tempo, questa si gira misteriosamente come fosse aiutata da un spirito! Alla fine, la chiave può essere esaminata di nuovo!

E' un bel effetto che può essere presentato come un gioco di mentalismo o spiritismo. La chiave è normale ma è bilanciata per poter presentare questo effetto con sicurezza e facilità

Prezzo: ~~€ 15,00~~ Prezzo Fantasma: € 12,00 (offerta di Gennaio)



Combinazione Perfetta

Mostra cinque carte grandi e lasciale sul tavolo. Mostrane altre cinque più piccole (in realtà carte di misura normale), uguali a quelle grandi e mescolale.

Ora gli spettatori indicano come appaiare le carte normali con quelle grandi e ogni paia viene attaccato con un fermaglio. Alla fine, incredibilmente, tutte le paia di carte combaciano perfettamente! Una combinazione perfetta!

E' un effetto molto convincente e facile da eseguire. Non c'è manipolazione o forzatura. Lo spettatore sceglie liberamente ogni paia di carte e, alla fine, queste combaciano sempre!

Prezzo: ~~€ 20,00~~ Prezzo Fantasma: € 15,00 (offerta di Gennaio)



La Gabbia Che Sparisce

Il mago mostra e tiene fra le mani una piccola gabbia di metallo. La getta in aria e, a sorpresa di tutti, la gabbia sparisce nel nulla.

Ricevi un'ingegnosa gabbia pieghevole ed un tirante da braccio.

Prezzo: ~~€ 69,00~~ Prezzo Fantasmico: € 60,00 (offerta di Gennaio)



Foulard Dal Nulla (versione originale)

Il mago mostra le sue mani completamente vuote e subito fa apparire un foulard alle dita.

Puoi produrre un foulard di 30cm., di 45 cm. o anche di 60 cm. La produzione è automatica. Basta mostrare la mano vuota, allungarla ed il foulard apparirà automaticamente ... come per magia!

E' fornito solo il gimmick senza foulard

Prezzo: ~~€ 20,00~~ Prezzo Fantasmico: € 15,00 (offerta di Gennaio)



Moltiplicazione Bacchette

Il mago mostra una lunga bacchetta magica poi la moltiplica in due, ed in tre e, alla fine, in quattro! Le bacchette prodotte sono tutte della stessa misura e sembrano tutte solide!

Sono fornite quattro bacchette identiche che si incastrano una dentro l'altra formando una "bacchetta" composta di quattro bacchette. Ogni bacchetta è come un tubo con un taglio. Quando ricevi il gioco, le bacchette sono già preparate.

Prezzo: ~~€ 15,00~~ Prezzo Fantasmico: € 12,00 (offerta di Gennaio)



Cappuccio Super Visione

Fai provare un cappuccio nero ad uno spettatore ed una benda nera ad un altro. Loro confermano di non vedere. Ora indossali e tu vedi tutto!

Sono perfetti per diversi giochi di mentalismo o spiritismo. Usali per una "dimostrazione paranormale" e indovina oggetti, scritte, disegni, ecc. senza poter vedere!

L'attrezzo è composto da due pezzi: un cappuccio ben costruito in cotone pesante ed una benda opaca. Combinali per coprire gli occhi e la testa per una dimostrazione davvero incredibile! Il segreto del cappuccio è veramente diabolico!!

Prezzo: € 40,00

Tips 😊

1) Fai sempre la prova per tenerti in forma. Un mago non deve mai sbagliare per non distruggere la tua immagine di mago. Qualche volta si può anche sbagliare, ma devi essere preparato a questa possibilità e devi avere un "out". Questo vuol dire che hai studiato bene il gioco, hai fatto bene le prove e sai bene come affrontare ogni errore.

2) Stai attento che tutti gli attrezzi siano in buone condizioni e funzionino bene, il mazzo deve scivolare bene e che non manchino le carte necessarie, le forbici taglino bene, e che la penna scriva, ecc..

3) Prima di uscire in pista, controlla sempre che tutto il necessario sia presente sul tavolo o in tasca e non hai dimenticato niente. Se fai la corda tagliata e ricomposta, le forbici siano presenti sul tavolo o in tasca Hai dimenticato la bacchetta magica per i bussolotti? Lo spettatore deve firmare la carta scelta hai la penna o pennarello o matita in tasca o sul tavolo? Hai dimenticato il falso pollice?

Etica Nella Magia

1) Essere sempre originale e NON COPIARE MAI le routine e presentazioni di altri maghi senza il loro permesso. Ricordati che ogni artista ha impegnato tante ore di prove e spese per ottenere e perfezionare il suo spettacolo, quindi non è giusto copiarlo o "rubare" la sua presentazione.

2) Non parlare mai male dei tuoi colleghi agli impresari del lavoro. Componiti sempre come una persona gentile ed educata.

3) Se fai lo spettacolo a pagamento, onora ogni contratto e impegno con chi ti ingaggia.

Gioco Del Mese

Mentalismo Semplice Ma Efficace (Carte)

Effetto:

Il mago fa scorrere le carte da una mano all'altra chiedendo allo spettatore o spettatrice di prenderne una. La carta va ritornata nel mazzo, ed il mago, dopo un po' di concentrazione, trova la carta scelta. L'effetto può essere ripetuto una seconda volta ed il mago trova sempre la carta scelta.

Metodo:

Separa le carte rosse e quelle nere e metti un colore sopra l'altro, quindi hai il mazzo diviso in rosso e nero. Fai scegliere una carta da una sezione e ritornala nell'altra sezione (una carta rossa scelta va ritornata fra le carte nere e viceversa). Taglia il mazzo qualche volta poi tira fuori la carta scelta che è la carta straniera.

Ripeti l'effetto una seconda volta, e dopo aver trovato la carta scelta, tirala fuori e lasciala sul tavolo a faccia in giù. Ora fai un po' di suspense e, nel frattempo, mescola casualmente le carte mentre parli per distruggere il setup. Tu finisci pulito!

Il gioco è ovviamente semplice da fare quindi concentrati sulla presentazione ed avrai un gioiellino garantito a stupire il pubblico. ***Non sottovalutare la semplicità del metodo. Presentato bene, il gioco è stupefacente per il pubblico!***

Buon Divertimento!

Il tuo piccolo amico



Fantasmino

<https://www.shaunyee.com>
Email: Info@shaunyee.com